Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверског инжењерства

# Светски путник

# Спецификација сценарија употребе функционалности прегледа ранг листе

# Верзија 1.0

# Списак измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Места измене** | **Аутор** |
| 18.3.2016. | 1.0 | Основна верзија | Драгана Милованчевић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Садржај

[1 Увод 4](#_Toc445546843)

[1.1 Резиме 4](#_Toc445546844)

[1.2 Намена документа и циљне групе 4](#_Toc445546845)

[1.3 Референце 4](#_Toc445546846)

[1.4 Отворена питања 4](#_Toc445546847)

[2 Сценарио прегледа ранг листе 4](#_Toc445546848)

[2.1 Кратак опис 4](#_Toc445546849)

[2.2 Ток догађаја 5](#_Toc445546850)

[2.2.1 Такмичар добија приказ ранг листе 5](#_Toc445546851)

[2.3 Посебни захтеви 5](#_Toc445546852)

[2.4 Предуслови 5](#_Toc445546853)

[2.5 Последице 5](#_Toc445546854)

# Увод

## Резиме

Дефинише се сценарио употребе приликом прегледа ранг листе од стране такмичара.

## Намена документа и циљне групе

Предвиђено је да овај документ користе сви чланови пројектног тима током развоја и тестирања пројекта, а може се користити и при писању упутства за употребу.

## Референце

1. Пројектни задатак
2. Упутство за писање спецификације сценарија употребе функционалности
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Редни број | Опис | Решење |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Сценарио прегледа ранг листе

## Кратак опис

Такмичар избором опције за преглед ранг листе има могућност да изабере ниво тежине и добије приказ листе такмичара уз освојен број поена за изабран ниво.

## Ток догађаја

### Такмичар добија приказ ранг листе

1. Такмичар бира опцију за приказ ранг листе
2. Систем приказује постојеће нивое тежине – беба, школарац, светски путник
3. Такмичар бира жељени ниво
4. Систем приказује ранг листу за одабран ниво

## Посебни захтеви

Нема их.

## Предуслови

Како би могао да добије преглед ранг листе такмичар мора бити најављен на систем (ауторизација успешна), и игра треба да буде у току.

## Последице

Нема их.